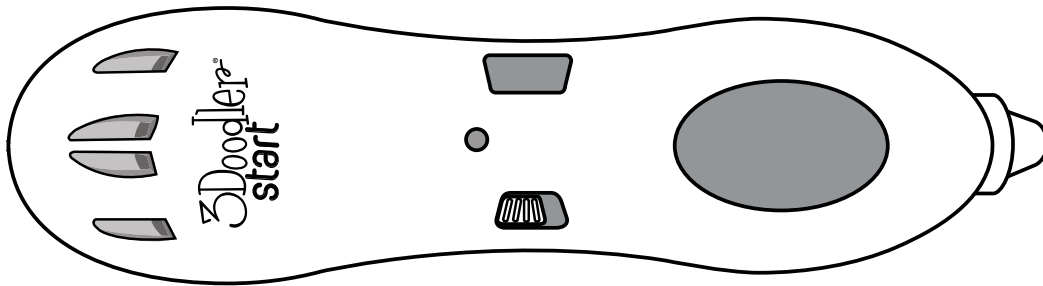


3Doodler[®] start

DESIGNED
FOR YOUNG
CREATORS



EN

CHOKING HAZARD.
Not suitable for children
under 36 months. May
contain small parts.

SV

KVÄVNINGSRISK.
Ej lämplig för barn
under 36 månader. Kan
innehålla små delar.

DK

KVÆLNINGSFARE.
Ikke egnet til børn
under 36 måneder. Kan
indeholde små dele.

FIN

TUKEHTUMISVAARA.
Ei soveltu alle 36
kuukauden ikäisille
lapsille. Saattaa
sisältää pieniä osia.

NO

KVELNINGSFARE.
Ikke egnet for barn
under 36 måneder. Kan
inneholde små deler.

EE

LÄMBUMISE OHT.
Toode ei sobi alla
36 kuulistele lastele,
sest võib sisaldada
pisidetaile.

STEP 1: Turn It On

SV STEG 1: Starta den

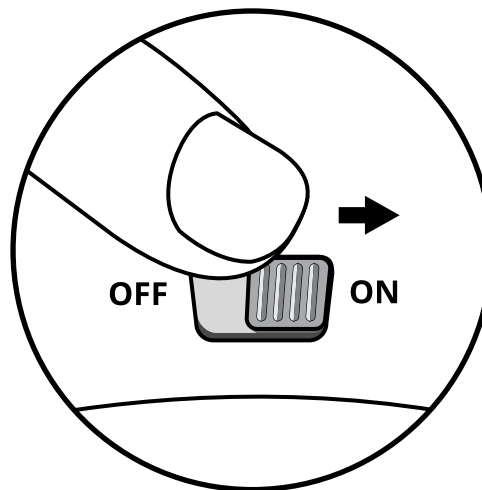
DK TRIN 1: Tænd den

FIN VAIHE 1: Aktivointi

NO TRINN 1: Slå på

**EE Esimene samm:
Seadme sisselülitamine**

A



EN To turn on your 3Doodler Start, slide the power switch from OFF to ON.

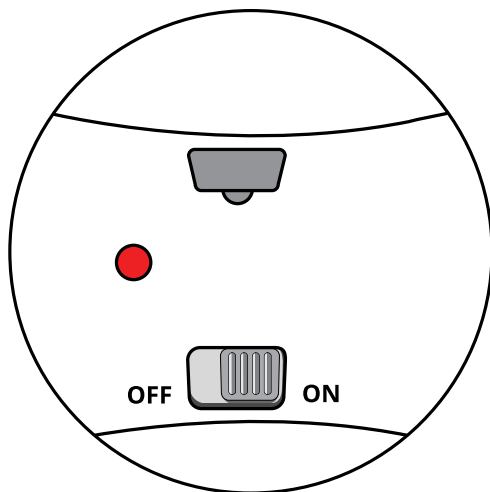
SV För att starta din 3Doodler ska du skjuta strömbrytaren till PÅ (ON).

DK For at tænde din 3Doodler Start, skub afbryderen til ON (tændt).

FIN Aktivoi 3Doodler Start kynä viemällä virtakytkin ON-asentoon.

NO For å slå på 3Doodler Start, skyver du strömbryteren til ON.

EE 3Doodler Starti sisselülitamiseks lükka nupp OFF asendist ON asendisse.

B

EN The LED light will turn **SOLID RED** to indicate the pen is warming up.

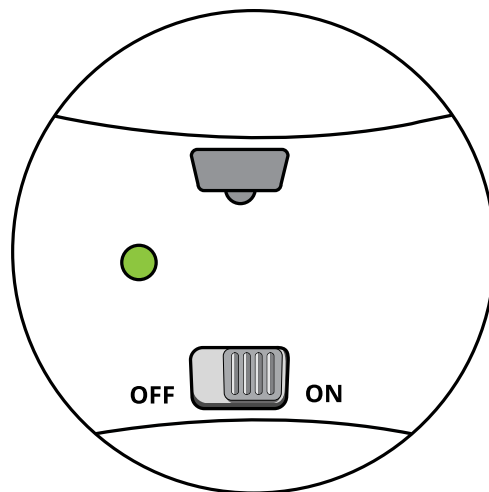
SV LED-lampan kommer att bli **HELT RÖD** för att indikera att pennan värms upp.

DK LED-lyset lyser **KONSTANT RØDT** for at indikere at pennen varmer op.

FIN LED-valo palaa nyt **KIIINTEÄSTI PUNAISENA** osoittaen, että kynä kuumenee.

NO Lampen vil lyse **KONTINUERLIG RØDT** for å indikere at pennen varmes opp.

EE Püsivalt põlev **PUNANE LED-indikaator** annab märku, et seade soojeneb.

C

EN Wait until the light turns **SOLID GREEN**.

SV Vänta till lampan blir **HELT GRÖN**.

DK Vent indtil lyset bliver **KONSTANT GRØN**.

FIN Odota, kunnes valo palaa **KIIINTEÄSTI VIHREÄNÄ**.

Vent til lampen **LYSER GRØNT**.

NO De pen is opgeladen wanneer het lampje continu groen brandt.

EE Oota kuni LED-indikaatori tuli hakkab püsivalt **ROHELISELT** põlema.

STEP 2: Start and Stop

SV STEG 2: Start och Stopp

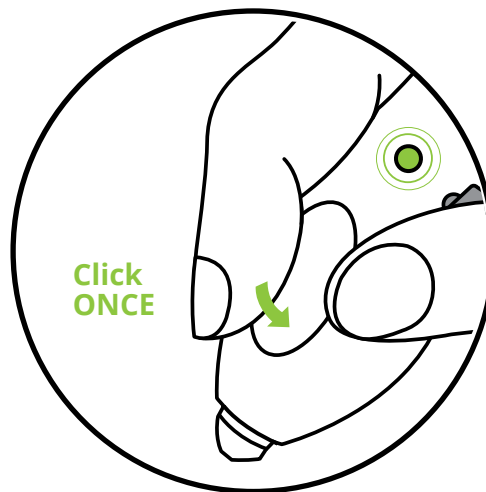
DK TRIN 2: Start og Stop

FIN VAIHE 2: Käynnistys ja Pysäytys

NO TRINN 2: Start og stopp

EE Teine samm: Start ja stopp

A



EN Click the button once to start your pen. The LED light will SLOWLY FLASH GREEN to show that your pen is active.

SV Klicka på knappen en gång för att starta din penna. LED-lampan kommer att LÅNGSAMT BLINKA GRÖNT för att visa att pennan är aktiv.

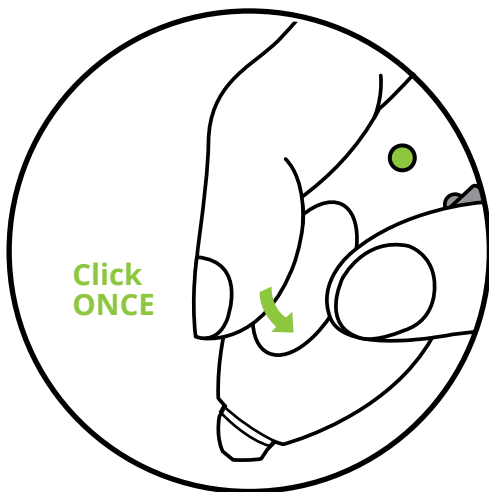
DK Klik en gang på knappen for at starte din pen. LED-lyset vil BLINKE LANGSOMT GRØNT for at vise at din pen er aktiv.

FIN Käynnistä kynä painamalla painiketta kerran. LED-valo alkaa VILKKUA HITAASTI VIHREÄNÄ osoittaen, että kynä on aktivoitu.

NO Trykk inn knappen én gang for å starte pennen. Lampen vil BLINKE SAKTE GRØNT for å indikere at pennen er aktiv.

EE Et pliiats käivitada vajuta korra nupule. LED-indikaator hakkab aeglaselt vilkuma ROHELISELT, mis näitab et seade on aktiivne.

B



- EN** Click the button again to stop pen. The LED light will turn to SOLID GREEN.
- SV** Klicka på knappen igen för att stoppa pennen. LED-lampan kommer att bli HELT GRÖN.
- DK** Klik på knappen igen for at stoppe din pen. LED-lyset vil lyse KONSTANT GRØNT.
- FIN** Paina painiketta uudelleen kynän pysäyttämiseksi. LED-valo palaa nyt KIINTEÄSTI VIHREÄNÄ.
- NO** Trykk på knappen igjen for å stoppe pennen. Lampen vil lyse KONTINUERLIG GRØNT.
- EE** Vajuta nupule veel korra, et peatada tegevus. LED-indikaator jääb püsivalt ROHELISELT põlema.

STEP 3: Insert Plastic and Doodle

SV STEG 3: Infoga plaststav & Doodle

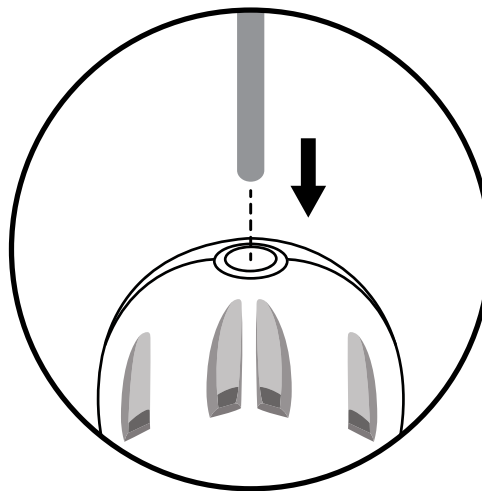
DK TRIN 3: Indsæt plastikken & Doodle

FIN VAIHE 3: Syötä muovi ja piirrä Doodle-kuvio

NO TRINN 3: Sette inn plasttråd og begynne å Doodle

EE Kolmas samm: Sisesta täiteplastik ja alusta 3D joonistamist

A



EN Insert a strand of plastic into the back of the pen until you feel it grip.

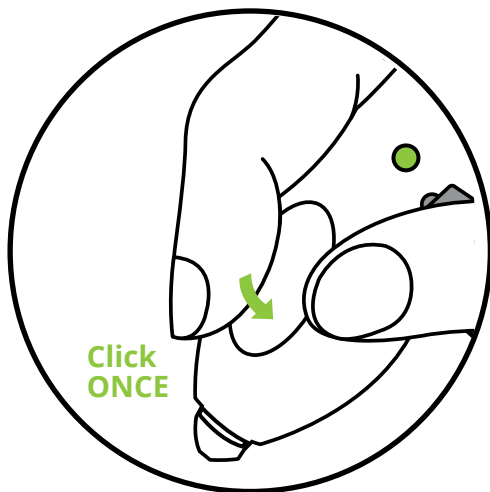
SV Infoga en plaststav på baksidan av pennan tills du känner att det greppas.

DK Sæt en plastikstreng ind i pennens bagside, indtil du kan mærke at den griber fast.

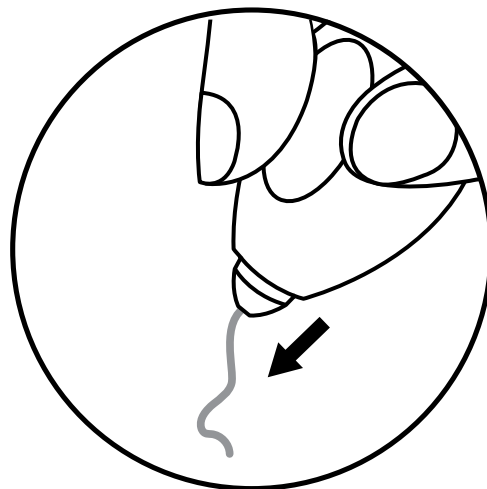
FIN Syötä muovilanka kynän takaosaan, kunnes tunnet sen tarttuvan.

NO Muutaman sekunnin kuluttua näet muovin tulevan esiin 3Doodler Start kynän suuttimesta.

EE Sisesta täiteplastikupulk pliiatsi taga asuvasse etteandevasse kuni tunned haakumist.

B

- EN** Click to start.
- SV** Klicka för att starta.
- DK** Klik for at starte.
- FIN** Käynnistä painamalla.
- NO** Trykk inn knappen for å starte.
- EE** Vajuta korra nupule.

C

- EN** After a few seconds, you should see plastic appear from the Nozzle of your 3Doodler Start.
- SV** Några sekunder senare bör du se plast visa sig från munstycket på din 3Doodler Start.
- DK** Et par sekunder senere bør du se plastikken stikke ud af dysen på din 3Doodler Start.
- FIN** Muutaman sekunnin kuluttua näet muovin tulevan esiin 3Doodler Start kynän suuttimesta.
- NO** Etter noen sekunder skal du kunne se plasttråden i munnstykket på 3Doodler Start.
- EE** Mõne sekundi pärast märkad 3Doodler Starti otsikust väljumas plastikniiti.

How to Charge your 3Doodler Start

SV Hur du laddar din 3Doodler Start

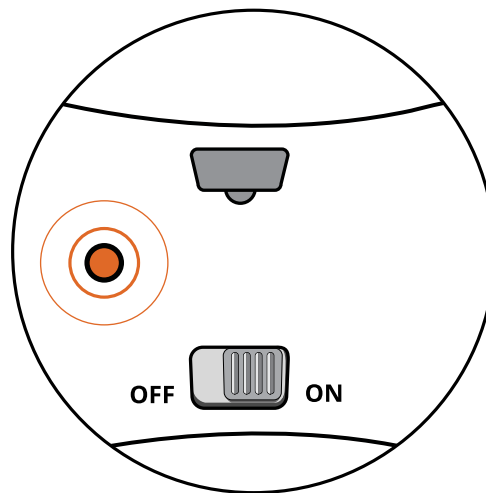
DK Sådan oplader du din 3Doodler Start

FIN 3Doodler Start kynän lataaminen

NO Lading av 3Doodler Start

EE Kuidas 3Doodler Start seadet laadida

A



EN When the 3Doodler Start's battery is running low, the LED light will SLOWLY FLASH ORANGE.

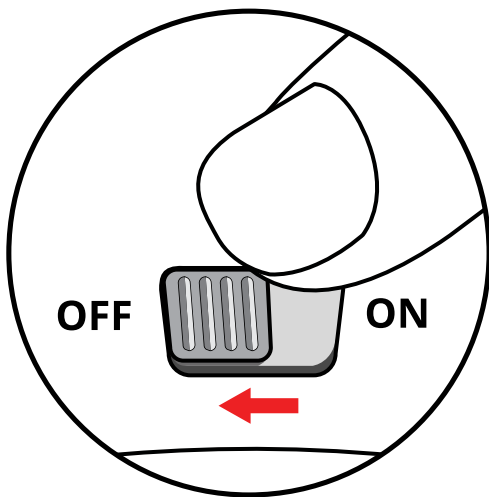
SV När batteriet till 3Doodler Start börjar ta slut kommer LED-lampan att LÅNGSAMT BLINKA ORANGE.

DK Når din 3Doodler Start's batteri er ved at løbe tørt, vil LED-lyset BLINKE LANGSOM ORANGE.

FIN Kun 3Doodler Start kynän paristo alkaa olla vähissä, LED-valo VILKKUU HITAASTI ORANSSINA.

NO Når batteriet i 3Doodler Start er lavt, vil lampen BLINKE SAKTE ORANSJE.

EE Kui 3Doodler Starti aku tühjeneb, hakkab ORANŽ LED-indikaator aeglaselt vilkuma.

B

EN Turn off your 3Doodler Start, by sliding the power switch to OFF.

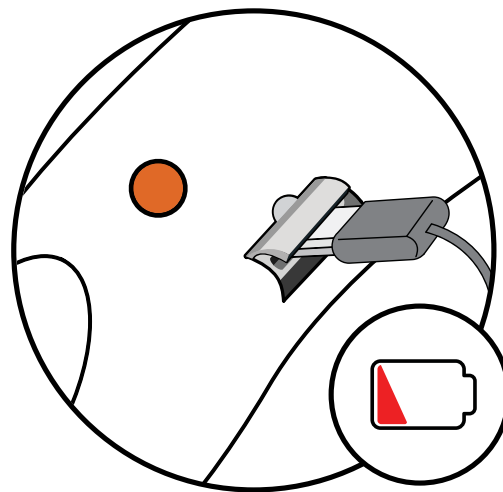
SV För att stänga av 3Doodler Start ska du skjuta strömbrytaren till AV (OFF).

DK Sluk din 3Doodler Start ved at skubbe afbryderen til OFF (Slukket).

FIN Kytke 3Doodler Start kynä pois päältä viemällä virtakytkin OFF-asentoon.

NO Slå av 3Doodler Start ved å skyve strømbryteren til OFF.

EE Lülita seade välja nupust OFF asendisse.

C

EN Connect your 3Doodler Start to a power source using a micro USB cable (as provided).

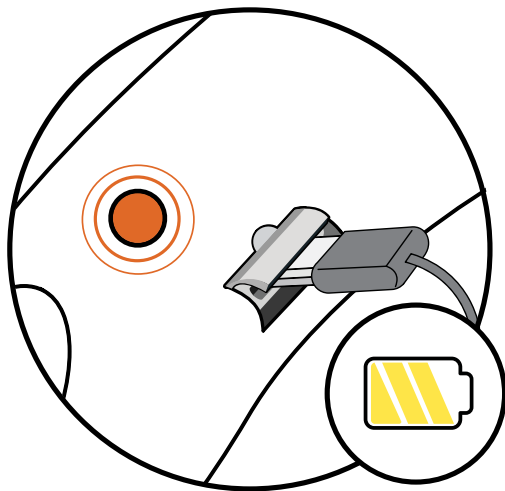
SV Anslut 3Doodler Start till en strömkälla med mikro-USB-kabeln.

DK Slut din 3Doodler Start til en strømkilde ved hjælp af det medfølgende mikro-USB-kabel.

FIN Kytke 3Doodler Start virtälähteeseen pakkaukseen sisältyvän micro USB kaapelin avulla.

NO Koble 3Doodler Start til en strømkilde med mikro-USB-kabelen som følger med.

EE Ühenda oma 3Doodler Start vooladaperisse komplektis kaasas oleva mikro USB juhtme abil.

D

EN The LED light will **FAST FLASH** ORANGE while charging.

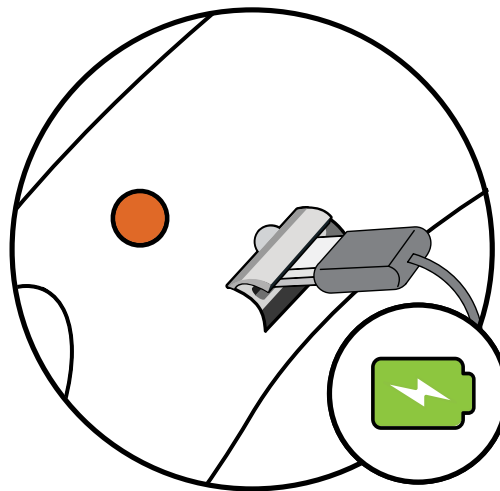
SV LED-lampan kommer att **HASTIGT BLINKA** ORANGE under laddning.

DK LED-lyset vil hurtigt **BLINKE** orange MENS DEN BLIVER OPLÅDET.

FIN LED-valo **VILKKUU NOPEASTI** ORANSSINA latauksen aikana.

NO Lampen vil **BLINKE RAKST** ORANSJE under lading.

EE Seadme laadimisel vilgub **ORANŽ** LED-indikaator kiiresti.

E

EN When your 3Doodler Start is fully charged, the LED light will stop flashing and change to **SOLID ORANGE**.

SV När 3Doodler Start är fulladdad slutar LED-lampan att blinka och ändras till **HELT ORANGE**.

DK Når din 3Doodler Start er helt opladet, holder LED-lyset op med at blinke og ændrer til **KONSTANT ORANGE**.

FIN Kun 3Doodler Start on täysin ladattu, LED-valo lakkaa vilkkumasta ja palaa **KIINTEÄSTI** ORANSSINA.

NO Når 3Doodler Start er fulladet, vil lampen slutte å blinke og lyse **KONTINUERLIG** ORANSJE.

EE Kui 3Doodler Starti laadimine on lõppenud jääb LED-indikaator tuli püsivalt **ORANŽILT** põlema.

How to Reverse Plastic

SV Hur du skjuter tillbaka plast-staven.

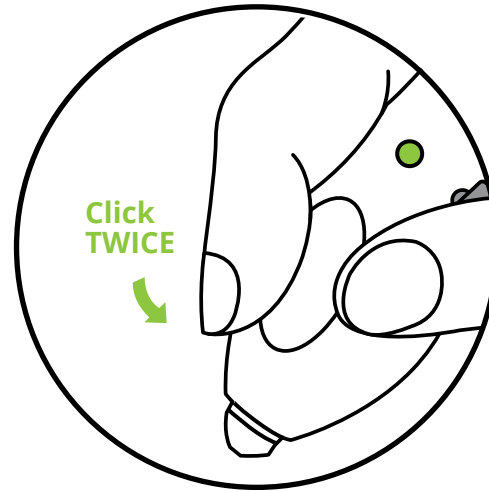
DK Sådan fjernes plastiken.

FIN Muovin palauttaminen taaksepäin.

NO Skyve ut plasttråden

EE Kuidas väljutada ja vahetada täiteplastikupulka

A



EN While your pen is idle and the LED is SOLID GREEN, DOUBLE CLICK the button on your 3Doodler Start.

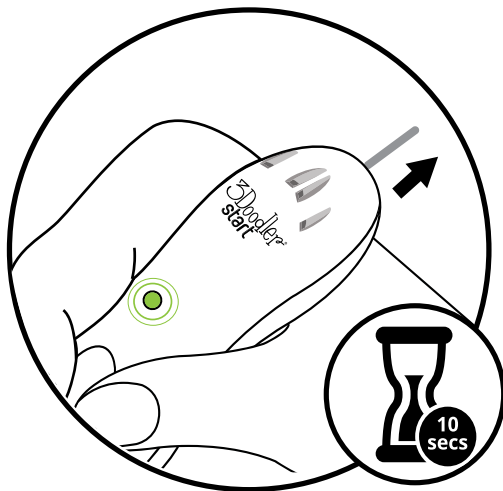
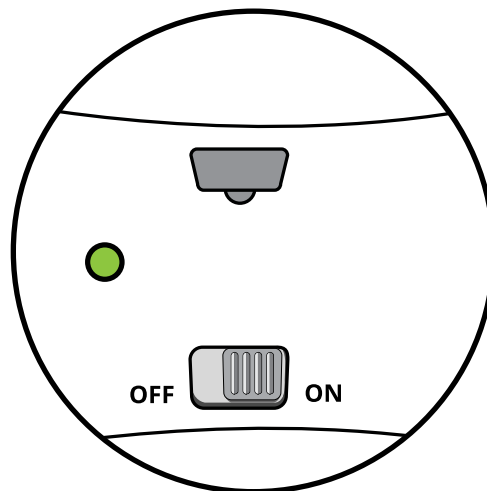
SV Medan pennan är inaktiv ska du dubbelklicka på knappen på din 3Doodler Start.

DK Mens din pen er inaktiv, skal du dobbeltklikke på knappen på din 3Doodler Start.

FIN Kun 3 Doodle Start kynä ei ole käytössä ja LED-valo palaa KIINTEÄSTI VIHREÄNÄ, NAPSAUTA KAHDESTI siinä olevaa painiketta.

NO Trykk to ganger på knappen når pennen er inaktiv og LED-lampen er KONSTANT GRØNN, DOBBELKLIKK knappen på 3Doodler Start.

EE Kui pliiats on sisselülitatuna ooterežiimil ja LED-indikaator põleb püsivalt ROHELISELT siis tee nupul topetkliõps.

B**C**

EN The plastic will reverse for around 10 seconds. The LED light will Quickly FLASH GREEN while reversing.

SV Plaststaven kommer att skjutas tillbaka under cirka 10 sekunder. LED-lampan kommer att HASTIGT BLINKA GRÖNT vid utskjutningen.

DK Plastikken vil blive tilbageført i omkring 10 sekunder. LED-lyset vil hurtigt BLINKER GRØNT mens den vender.

FIN Jolloin muovilanka liikkuu taaksepäin noin 10 sekunnin ajan ja LED-valo VILKKUU nopeasti VIHREÄNÄ.

NO Plasttråden vil reverseres i ca. 10 sekunder. Lampen vil BLINKER RAKST GRØNT under reversering.

EE Algab täiteplastikupulga tagasi väljutamine, mis kestab umbes 10 sekundit.

EN Once reversing is complete, the LED light will change to SOLID GREEN.

SV När detta är klart kommer LED-lampan att ändras till HELT GRÖN.

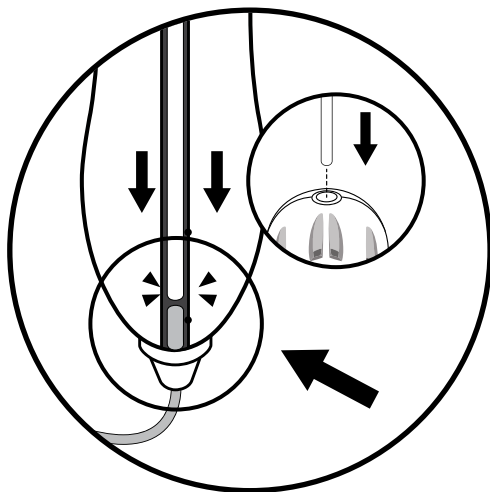
DK Når tilbageførslen er færdig, vil LED-lyset skifte til KONSTANT GRØN.

FIN Kun muovi on kokonaan peruutettu, LED-valo palaa KIINTEÄSTI VIHREÄNÄ.

NO Una volta che l'operazione Når reverseringen er færdig, vil lampen lyse KONTINUERLIG GRØNT.

EE Toimingu ajal vilgub LED-indikaator kiiresti ja selle lõpetades jääb püsivalt ROHELISELT põlema.

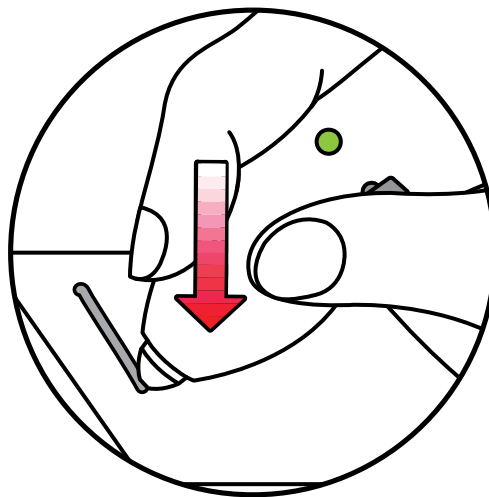
D



- EN NOTE:** If your Plastic is too short to fully reverse you will be unable to remove it. Instead of reversing, please use another strand of plastic to push it through the pen until it is used up.
- SV Observera:** Om ditt plaststrå är för kort för att skjutas tillbaka kommer du inte att kunna ta bort den. Istället för att skjuta tillbaka plaststaven, använd en annan plaststav för att driva igenom pennen tills den är förbrukad.
- DK Bemærk:** Hvis din plastik er for kort til at vende helt, kan du ikke fjerne den. I stedet for at vende plastikken, skal du bruge en anden plastikstreng til at skubbe den gennem pennen, indtil den er brugt op.
- FIN Huom.:** Jos muovilanka on liian lyhyt vietäväksi taaksepäin, et voi poistaa sitä. Silloin se on työnnettävä kynän läpi toisen muovipuikon avulla, kunnes se on käytetty loppuun.
- NO Merk:** Hvis plaststråden er for kort til å kunne reverseres full ut, vil ikke kunne fjerne den. I stedet for å reversere plaststråden, bruk en annen plaststråd for å skyve den gjennom pennen til den er oppbrukt.
- EE Pane tähele:** Kui täiteplastikupulk on liiga lühike ja seda ei saa enam tagurpidi väljutada, siis võta järgmine plastikupulk ja suru eelmine kuni lõpuni pliiatsist läbi.

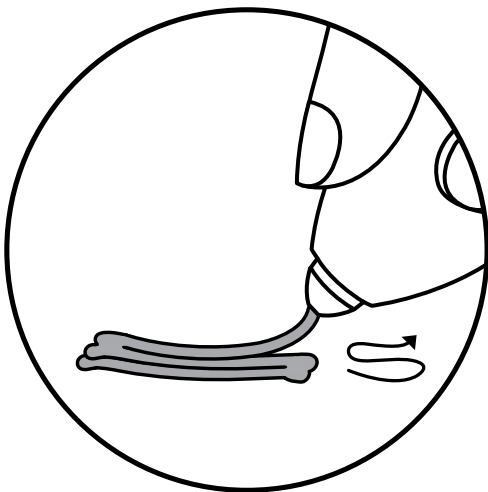
Tips & Tricks

A



- SV** Tips & Råd
- DK** Råd og kneb
- FIN** Vinkkejä ja ohjeita
- NO** Tips og triks
- EE** Vihjeid ja nippe

- EN** If you want your plastic to stick to surfaces (for example paper), or stick to other Doodles, push your 3Doodler Start into the surface or into the other Doodle while Doodling.
- SV** Om du vill att din plast ska fastna på ytor (t.ex. papper) eller fästas samman på andra Doodles ska du pressa din 3Doodler Start ned i ytan eller andra Doodle medan du doodlar.
- DK** Hvis du gerne vil have at din plastik skal sidde fast på overflader (for eksempel papir), eller sætte sig fast på andre Doodles, skal du skubbe din 3Doodler Start ned på overfladen eller den anden Doodle mens du laver kruseduller.
- FIN** Jos haluat muovin kiinnittyvän pintoihin (esimerkiksi paperiin) tai muihin Doodle-kuvioihin, työnnä 3Doodler Start kynä pintaan tai toiseen Doodle-kuvioon kun piirrät.
- NO** Hvis du vil at plasten skal holde seg til overflaten du har tegnet på (for eksempel papir), eller holde seg til andre Doodles, press 3Doodler Start ned på overflaten eller en annen Doodle mens du Doodler.
- EE** Kui tekib seadmel probleem plastiku otsikust välja surumisega, siis proovi seda puhastada seadme ooterežiimil sinna kleepunud plastikust.

B

EN Want to strengthen your Doodles? Try layering! The more plastic you add, the stronger your Doodles will be.

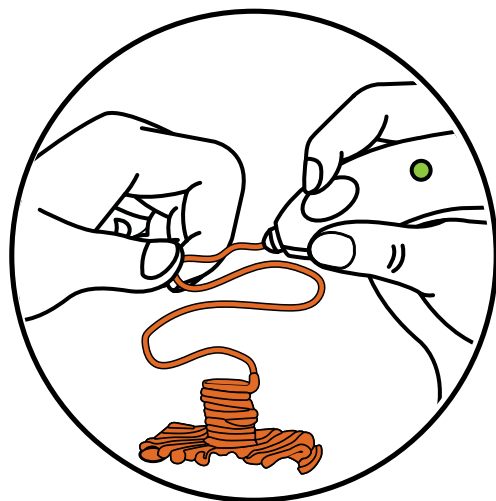
SV Vill du förstärka dina Doodles? Försök att lägga skikt! Ju mer plast du lägger till, desto starkare blir dina Doodles.

DK Ønsker du at styrke dine Doodles? Prøv at lægge dem i lag! Jo mere plastik du tilføjer, jo stærkere bliver dine Doodles.

FIN Haluanko vahvistaa Doodlekuvioita? Yritä laittaa useampi kerros muoviala! Mitä enemmän muovia lisäät, sitä kestävämpiä kuvioita saat.

NO Vil du ha sterkere Doodles? Prøv med flere lag! Jo mer plast du bruker, jo sterkere vil dine Doodles.

EE Soovid muuta oma 3D-joonistust jäigemaks? Proovi lisada kihte. Mida rohkem plastikut lisad, seda tugevamaks joonistus muutub

C

EN To get the exact shape you want, wait a few seconds after the plastic comes out of the nozzle, then mold and shape your Doodles for a few more seconds before they harden.

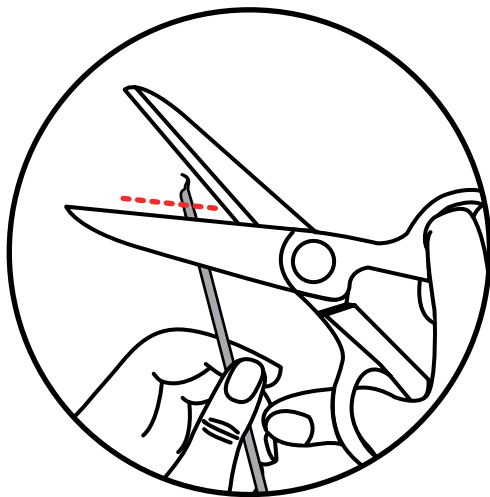
SV För att få den exakta formen som du vill ha ska du vänta några sekunder efter att plasten kommer ut ur munstycket och sedan forma dina Doodles i några sekunder innan de blir hårda.

DK For at få den facon du ønsker, skal du vente et par sekunder efter plastikken kommer ud af dysen, og derefter støbe og forme dine Doodles i et par sekunder til før de hærdner.

FIN Saadaksesi tarkoin haluamasi muodon, odota muutama sekunti sen jälkeen kun muovi on tullut ulos suuttimesta. Muodosta sitten Doodlekuvioita ja muotoile niitä vielä hetken, ennen kuin ne kovettuvat.

NO For å få den eksakte formen du ønsker, må du vente noen sekunder etter at plasttråden har kommet ut av munestykket. Deretter kan dine Doodles formes og tilpasses i noen flere sekunder før de stivner.

EE Et saada plastik täpselt soovitud vormi oota peale plastiku otsikust väljumist mõni sekund ja modelleeri kuju kuni plastiku tahkestumiseni.

D

EN Always snip your ends of the plastic when re-inserting a used strand.

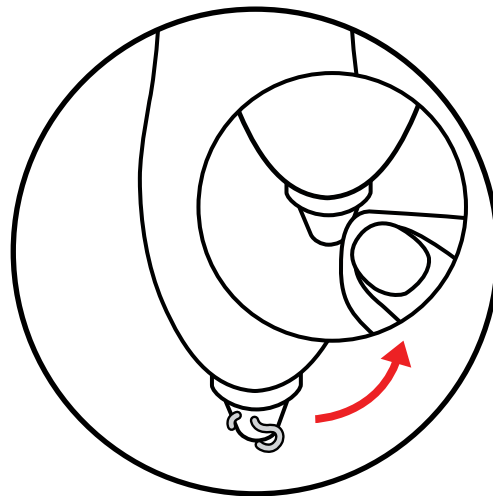
SV Klipp ändarna vid insättning av redan använd plaststav.

DK Når du indsætter dem, skal du klippe enderne af.

FIN Katkaise muovin päät syöttäessäsi käytettyä lankaa uudelleen.

NO Klipp endene ved innsetting.

EE Alati tuleb juba kasutatud täiteplastikupulgalt sulanud ots ära lõigata, kui soovid seda uuesti pliiatsisse sisestada.

E

EN If you have trouble extruding, try cleaning away any plastic that may be stuck to the nozzle while the pen is switched on.

SV Om du har problem med utmatning av plaststaven kan du prova att rengöra och avlägsna all plast som kan ha fastnat på munstycket medan pennan är påslagen.

DK Hvis du har problemer med at fremføre plastiken, kan du forsøge at fjerne det plastik, der kan have sat sig fast på dysen, mens pennen er tændt.

FIN Jos sinulla on vaikeuksia muovin pursottamisessa, yritä poistaa suuttimeen mahdollisesti takertunut muovi kynän ollessa toiminnassa.

NO Hvis du opplever problemer med at plasttråden ikke kommer ut, prøv å fjerne plastrester som eventuelt sitter fast på munestykket mens pennen er slått på.

EE Kui tekib seadmel probleeme plastiku otsikust välja surumisega, siis proovi seda puhastada seadme ooterežiimis sinna kleepunud plastikust.

For inspiration visit our website:

SV Besök vår hemsida för inspiration **DK** For inspiration, kan du besøge vores website
FIN Käy nettisivuillamme saadaksesi lisää ideoita **NO** Besøk vår hjemmeside for mer inspirasjon
EE Ideede saamiseks külasta meie veebilehte

the3Doodler.com/community

For troubleshooting visit:

SV För felsökning besök **DK** For fejlfinding besøg **FIN** Vianetsintä löytyy sivuilta
NO For feilsøking, gå inn på **EE** Tõrgete ilmnemisel külasta

www.the3Doodler.com/start/troubleshooting/

FAQs on our website:

SV Vanliga frågor på vår hemsida **DK** Ofte stillede spørgsmål på vores website
FIN Usein kysytyt kysymykset nettisivuillamme **NO** Spørsmål og svar på vår hjemmeside
EE Enim küsitud küsimused leiad meie veebilehelt

www.the3Doodler.com/start/FAQs/

EN


Packaging has to be kept since it contains important information.

Rechargeable batteries are only to be charged by adults or by children at least 8 years.

The toy must only be used with a transformer for toys.

The transformer is not a toy.

The toy is only to be connected to

Class II equipment bearing with symbol. 

The transformer/charging unit (Not Included) should be regularly examined for potential hazard, such as damage to the cable or cord, plug, enclosure of other parts and if in the event of such damage, the toy must not be used until that damage had been properly removed.

Minimum transformer specification --

Input: 100-240V 50-60Hz. Output: 5V 1A

Recommended transformer specification --

Input: 100-240V 50-60Hz. Output: 5V 2A

FCC Statement: This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful in-terference, and (2) this device must accept any inter-fer-ence received, including interference that may cause undesired operation.

CAUTION: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
- You are cautioned that any changes or modifications not expressly approved in this manual could void the user's authority to operate the equipment.

CAUTION: This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)


SV

Förpackningen måste sparas då det innehåller viktig information.

Uppladdningsbara batterier får endast laddas av vuxna eller av barn som är minst 8 år.

Leksaken får endast användas med transformator för leksaker.

Transformatorn är inte en leksak.

Leksaken får endast bli kopplad till utrustning som bär Class II-symbol. 

Transformatorn/Laddstationen (ej inkluderad) ska regelbundet undersökas efter potentiell fara, som till exempel skadad kabel, uttag eller hölje till andra delar, vid sådana skador får ej leksaken användas tills dess att skadan är lagad.

Minimumspecifikationer för transformator

Input: 100-240V 50-60Hz.

Output: 5V 1A

Rekommenderade transformatorspecifikationer

Input: 100-240V 50-60Hz.

Output: 5V 2A

Leksaken är ej avsedd för barn under 3 år.


DK

Emballagen skal opbevares, da den indeholder vigtige oplysninger.

Genopladelige batterier må kun oplades af voksne eller af børn der mindst er fyldt 8 år.

Legetøjet må kun bruges med en transformer til legetøj.

Transformeren er ikke et legetøj.

Legetøjet må kun være forbundet til klasse II udstyr, der er forsynet med symbolet. 

Transformeren/ladeenheden (medfølger ikke) bør regelmæssigt undersøges for mulige farer, såsom skader på kablet eller ledningen, stikket, kabinettet fra andre dele, og i tilfælde af en sådan skade, må legetøjet ikke anvendes, før skaden er blevet fjernet på behørig vis.

Minimal transformer specifikation --

Input: 100-240V 50-60Hz. Output: 5V 1A

Anbefalet transformer specifikation --

Input: 100-240V 50-60Hz. Output: 5V 2A

Legetøjet er ikke beregnet til børn under 3 år.


FIN

Säilytää pakkaus, sillä se sisältää tärkeää tietoa.

Vain aikuiset tai vähintään 8-vuotiaat lapset saavat ladata uudelleenladattavat paristot.

Lelua saa käyttää vain leluille tarkoitettulla muuntajalla.

Muuntaja ei ole lelu.

Lelu voidaan kytkeä ainoastaan luokkaan II kuuluvaan laitteeseen, jossa suojausluokan merkintä on näkyvillä. 

Muuntaja-/latausyksikkö (ei sisällä pakkaukseen) tulee tarkistaa säännöllisesti mahdollisten vaaratilanteiden varalta. Vaaran voivat aiheuttaa esimerkiksi viallinen kaapeli, johto, pistoke, tai viallinen kotelo. Mikäli tällaisia viallisuksia ilmenee, ei lelua saa käyttää ennen kuin vika on poistettu.

Muuntajan vähimmäisvaatimukset --

Tulojännite: 100~240V 50~60Hz. Lähtöjännite: 5V 1A

Muuntajan suosituksen mukaiset vaatimukset --

Tulojännite: 100~240V 50~60Hz. Lähtöjännite: 5V 2A

Lelu ei ole tarkoitettu alle 3-vuotiaille lapsille.


NO

Emballasjen må tas vare på da den inneholder viktig informasjon.

Oppladbare batterier skal kun settes inn av voksne eller barn som er minst 8 år.

Leketøyet skal kun brukes sammen med en transformator som er beregnet for leketøy.

Transformatoren er ikke et leketøy.

Leketøyet skal kun kobles til klasse II-utstyr med følgende symbol. 

Transformatoren/laderen (ikke inkludert) må jevnlig undersøkes for mulige farer, som for eksempel skade på kabelen eller ledningen, støpselet eller andre deler, og i tilfelle en slik skade må leketøyet ikke brukes før skaden er reparert.

Minimum spesifikasjoner på transformator -

Inngang: 100~240V 50~60Hz. Utgang: 5V 1A

Anbefalte spesifikasjoner på transformator -

Inngang: 100~240V 50~60Hz. Utgang: 5V 2A

Leketøyet er ikke beregnet for barn under 3 år.


EE

Hoia pakend alles, sest see sisaldab vajalikku informatsiooni.

Laetavaid akusid võivad laadida ainult täiskasvanud või vähemalt üle 8 aastased lapsed.

Selle mänguasjaga võib kasutada vaid mänguasjadele sobivat voolulaadija.

Voolulaadija ei ole mänguasi.

Mänguasja võib ühendada ainult II klassi seadeldistega millel on vastav sümbol. 

Voolulaadija (ei ole komplektis kaasas) tuleb regulaarselt kontrollida ohtlike olukordade vältimiseks nagu: vigane kaabel / juhe või pistik. Sellise ohu ilmnedes ei tohi mänguasja enne kasutada kui viga on kõrvaldatud.

Laadija spetsifikatsioon --

Sisepinge: 100~240V 50~60Hz.

Väljundpinge: 5V 1A

Voolutrafo spetsifikatsioon --

Soovitav sisepinge 100~240V 50~60Hz.

Soovitav väljundpinge: 5V 2A

See mänguasi ei ole mõeldud alla 3 aastastele lastele.



